

Nazwa
kwalifikacji:**A.25. Wykonanie i realizacja projektów multimedialnych**Oznaczenie
kwalifikacji:**A.25.**Numer
zadania:**01**

Kod arkusza:

A.25-01-21.06-SG

Lp.	Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny
R.1	Rezultat 1: Logo (logo_wektorowe, logo_rastrowe.png)
	Ocena R.1.1-R.1.7 wyłącznie na podstawie pliku o nazwie <i>Logo_wektorowe</i> , a R.1.8-R.1.9 wyłącznie na podstawie pliku o nazwie <i>Logo_rastrowe</i>
R.1.1	Logo zostało zapisane pod nazwą <i>Logo_wektorowe</i>
R.1.2	Logo zostało zapisane w formacie grafiki wektorowej z możliwością edycji poszczególnych obiektów
R.1.3	Logo zawiera znak graficzny o tematyce narciarskiej
R.1.4	Znak graficzny ma barwę #81CB00
R.1.5	Logo zawiera czytelny napis INNSBRUCK wyedytowany fontem bezszeryfowym o barwie RGB (20, 200, 255)
R.1.6	Do napisu INNSBRUCK dodano efekt 3D
R.1.7	Rozmieszczenie i wielkość elementów logo są zgodne ze wzorem
R.1.8	Logo zostało zapisane w trybie koloru RGB, w pliku <i>logo_rastrowe.png</i> z zachowaniem przezroczystości tła
R.1.9	Obraz logo z pliku <i>logo_rastrowe</i> ma wymiary 2000 x 1150 pikseli i rozdzielczość 72 ppi.
R.1.10	Pliki z logo wektorowym i rastrowym zostały zapisane w folderze <i>PESEL</i> i nagrane na płytę CD
R.2	Rezultat 2: Pliki do panoramy
	Ocena na podstawie plików <i>korekcja_1.psd</i> , <i>korekcja_2.psd</i> , <i>korekcja_3.psd</i>
R.2.1	Korekcję plików przeprowadzono za pomocą warstwy dopasowania <i>Poziomy</i>
R.2.2	Korekcja tonalna przeprowadzona prawidłowo, uzyskano pełny zakres jasności na obrazach (suwaki cieni i świateł w oknie <i>poziomy</i> są sprowadzone do początków histogramu)
R.2.3	Obrazy ujednolicono pod względem jasności (ocena na podstawie pliku <i>Panorama.jpg</i>)
R.2.4	Pliki zapisano pod nazwą <i>korekcja_1</i> , <i>korekcja_2</i> , <i>korekcja_3</i>
R.2.5	Pliki zapisano w formacie PSD z zachowaniem warstw
R.2.6	Pliki zapisano w trybie koloru RGB w folderze o nazwie <i>PESEL</i>
R.3	Rezultat 3: Panorama
	Ocena na podstawie pliku <i>Panorama.jpg</i>
R.3.1	Folder <i>PESEL</i> zawiera plik o nazwie <i>Panorama</i> .
R.3.2	Panorama składa się ze zdjęć <i>korekcja_1</i> , <i>korekcja_2</i> , <i>korekcja_3</i> ustawionych we właściwej kolejności.
R.3.3	Panorama została zapisana w formacie JPEG.
R.3.4	Panorama została zapisana w rozdzielczości 72 ppi w trybie koloru RGB.
R.3.5	Panorama ma wymiary 800 x 340 pikseli.
R.3.6	Wielkość pliku <i>Panorama.jpg</i> nie przekracza 130 kB.
R.3.7	Panorama nie zawiera zniekształceń geometrycznych obiektów na obrazie
R.3.8	Zdjęcia tworzące panoramę łączą się w naturalny sposób (brak skokowych przejść, winiet, efektu zaburzenia ciągłości zdjęcia wynikającego z nieprecyzyjnego montażu).
R.4	Rezultat 4: Baner
	Ocena na podstawie pliku <i>Baner.psd</i> lub w pliku <i>Baner.gif</i>
R.4.1	Folder <i>PESEL</i> zawiera plik o nazwie <i>Baner</i> zapisany w formacie PSD
R.4.2	Folder <i>PESEL</i> zawiera plik o nazwie <i>Baner</i> zapisany w formacie GIF
R.4.3	Baner ma wymiary 800 x 340 pikseli
R.4.4	Baner zapisano w rozdzielczości 72 ppi w trybie koloru RGB
R.4.5	Baner ma tło o barwie # 6596c8
R.4.6	Panorama w całości wypełnia tło banera
R.4.7	Na banerze usytuowano logo z pliku PNG
R.5	Rezultat 5: Animacja banera
	Ocena R.5.1-R.5.6 na podstawie plików <i>Baner.psd</i> lub <i>Baner.gif</i> , a R.5.8 i R.5.9 wyłącznie na podstawie pliku <i>Baner.gif</i>
R.5.1	Na początku odtwarzania animacji widać tylko jednolite niebieskie tło
R.5.2	W pierwszej sekundzie animacji stopniowo zaczyna pojawiać się obraz z pliku <i>Panorama.jpg</i>

R.5.3	Panorama pojawia się w środkowej części banneru o kształcie powiększającej się elipsy stopniowo odsłaniającej panoramę
R.5.4	Z lewej strony banera, na tle widocznej już panoramy, pojawia się grafika z logo
R.5.5	Grafika z logo zmniejsza się aż do uzyskania widoczności całego logo z tekstem, znajdującego się w lewym, górnym rogu banera
R.5.6	Następnie logo przemieszcza się od lewej do prawej strony banera
R.5.7	Animacja kończy się gdy widoczne jest całe logo usytuowane po prawej stronie banera
R.5.8	Wszystkie elementy animacji pojawiają się we właściwej kolejności
R.5.9	Czas przebiegu całej animacji nie przekracza 8 sekund
R.5.10	Animacja odtwarzana jest jednokrotnie