

**Arkusz zawiera informacje prawnie
chronione do momentu rozpoczęcia egzaminu**

Układ graficzny © CKE 2020



Nazwa kwalifikacji: **Wykonywanie i realizacja projektów multimedialnych**

Oznaczenie kwalifikacji: **A.25**

Numer zadania: **01**

Wersja arkusza: **SG**

Wypełnia zdający

Miejsce na naklejkę z numerem
PESEL i z kodem ośrodka

Numer PESEL zdającego*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

A.25-01-21.06-SG

Czas trwania egzaminu: **180 minut**

EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE

Rok 2021

CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

**PODSTAWA PROGRAMOWA
2012**

Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Na KARCIE OCENY w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
 - swój numer PESEL*,
 - oznaczenie kwalifikacji,
 - numer zadania,
 - numer stanowiska.
3. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 4 strony i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
4. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
5. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
6. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
7. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami oraz KARTĘ OCENY na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
8. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

Zadanie egzaminacyjne

Wykonaj animowany baner reklamujący miejscowość turystyczną Innsbruck, zawierający logo z nazwą miejscowości i fotograficzną panoramę okolic.

Logo zaprojektuj w programie do grafiki wektorowej i zapisz w formacie wektorowym pod nazwą *logo_wektorowe* z zachowaniem możliwości edycji poszczególnych obiektów.

Logo wektorowe wyeksportuj do grafiki rastrowej o wielkości 2000 x 1150 pikseli z rozdzielczością 72 ppi i zapisz w formacie PNG pod nazwą *logo_rastrowe* z zachowaniem przezroczystości tła.

Złóż panoramę ze zdjęć znajdujących się na pulpicie komputera w skompresowanym folderze *A.25_materiały* zabezpieczonym hasłem **25_mat_01**. Zdjęcia poddaj korekcji.

Na pulpicie komputera utwórz folder *PESEL* (*PESEL* to Twój numer *PESEL*) i umieść w nim pliki:

- *logo_wektorowe*,
- *logo_rastrowe.png*
- *korekcja_1.psd*, *korekcja_2.psd*, *korekcja_3.psd*,
- *Panorama.jpg*,
- *Baner* wersja otwarta projektu w formacie PSD oraz animacja w pliku GIF

Wymagania dla logo

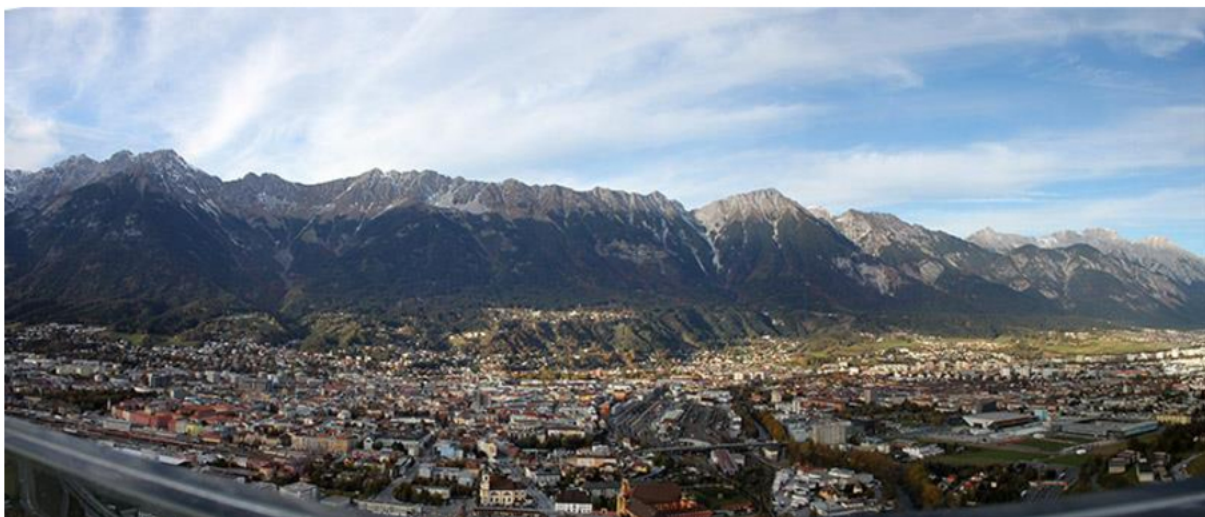
- napis INNSBRUCK: font bezszeryfowy, kolor RGB (20, 200, 255), stopniowana wielkość liter efekt 3D,
- znak graficzny o tematyce narciarskiej: kolor #81CB00, dodany dowolny cień.

Rysunek 1: Przykładowe logo



Pliki do panoramy

- przeprowadzenie korekcji tonalnej zdjęć *1.JPG*, *2.JPG*, *3.JPG* z folderu *A.25_materiały* za pomocą warstw dopasowania *Poziomy* w celu uzyskania pełnego zakresu jasności na obrazach oraz ujednolicenie ich pod względem jasności,



- zapisanie skorygowanych zdjęć pod nazwą *korekcja_1*, *korekcja_2*, *korekcja_3* w formacie PSD, w trybie koloru RGB z zachowaniem warstw.

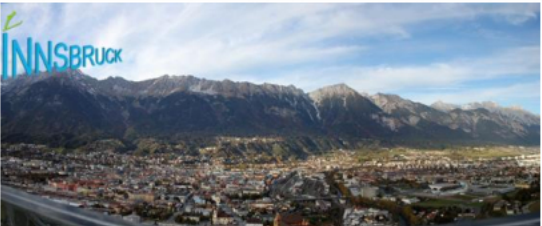
Wymagania dla panoramy

- złożenie panoramy ze zdjęć *korekcja_1*, *korekcja_2*, *korekcja_3*,
- połączenie zdjęć składowych w naturalny sposób z zachowaniem ciągłości obrazu,
- wyrównanie jasności zdjęć,
- brak zniekształceń geometrycznych obiektów na obrazie,
- zapisanie gotowej panoramy w formacie JPEG o wielkości 800 x 340 pikseli, w rozdzielczości 72 ppi, w trybie koloru RGB pod nazwą *Panorama*,
- wielkość pliku *Panorama.jpg* nie przekracza 130 kB.

Wymagania dla animowanego banera

- zapisanie gotowego banera pod nazwą *Baner.psd* jako dokument programu Adobe Photoshop o wielkości 800 x 340 pikseli, w trybie koloru RGB.
- zapisanie animacji dla internetu jako pliku o formacie GIF pod nazwą *Baner*,
- animacja wykonywana jest jednokrotnie,
- czas przebiegu całej animacji nie przekracza 8 sekund.

– na początku animacji widać tylko jednolite tło o barwie # 6596c8,	
– w pierwszej sekundzie animacji, w środkowej części baniera zaczyna się pojawiać obraz z pliku <i>Panorama.jpg</i> o kształcie powiększającej się elipsy stopniowo odsłaniającej panoramę – panorama pozostaje widoczna do końca animacji	 <i>Obraz 1</i>
	 <i>Obraz 2</i>

– z lewej strony banera, na tle odsłoniętej panoramy, pojawia się grafika z logo	 Obraz 3
– grafika stopniowo maleje (Obraz 3-4-5), aż do uzyskania widoczności logo z tekstem usytuowanego po lewej stronie banera (Obraz 5)	 Obraz 4
	 Obraz 5
– logo przemieszcza się od lewej do prawej strony banera (Obraz 5÷6)	 Obraz 6

Folder *PESEL* nagraj na płytę CD, sprawdź poprawność nagrania, płytę podpisz swoim numerem PESEL.

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.

Ocenie podlegać będzie 5 rezultatów:

- logo (*logo_wektorowe*, *logo_rastrowe.png*),
- pliki do panoramy,
- Panorama,
- Baner,
- animacja banera.

Wypełnia zdający

Do arkusza egzaminacyjnego dołączam płytę CD opisaną numerem PESEL

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

której jakość nagrania została przeze mnie sprawdzona.

Wypełnia Przewodniczący ZN

Potwierdzam, że do arkusza egzaminacyjnego dołączona jest płyta CD, opisana numerem PESEL zdającego.

.....
Czytelny podpis Przewodniczącego ZN