

Nazwa
kwalifikacji:**Przygotowywanie oraz wykonywanie prac graficznych i publikacji cyfrowych**Oznaczenie
kwalifikacji:**AU.54**

Numer zadania:

01

Kod arkusza:

AU.54-01_21.06-SG

Wersja arkusza:

SG

Lp.	Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny
R.1	Rezultat 1: Wektorowe elementy graficzne (logo, ikony)
	<i>Elementy logo_awers, logo_rewers oceniane będą na podstawie plików wektorowych zawierających wyłącznie obiekty wektorowe. Wektorowe ikony: postać, telefon, świat i dom mogą być oceniane z projektu wizytówki. Tolerancja zgodności położenia oraz wymiarów elementów z wartościami ze szkiców wynosi ± 1 mm</i>
R.1.1	logo_awers ma wymiar 30 x 13 mm
R.1.2	logo_awers ma żarówkę o kształcie zgodnym ze szkicem i wymiarach 12 x 6 mm, obrys 1 pt w kolorystyce C10 M50 Y100 K0, brak wypełnienia
R.1.3	logo_awers posiada tekst w kolorystyce C0 M0 Y0 K100: FOTO - Arial Black - 12 pt, ENERGY - Arial Regular 12 pt PANELE FOTOWOLTAICZNE - Arial Narrow 7pt
R.1.4	logo_awers nie posiada tła
R.1.5	logo_rewers ma wymiar 30 x 13 mm, wymiar żarówki 12 x 6 mm o kolorystyce C10 M50 Y100 K0, obrysie 1pt., posiada tło w kolorystyce C0 M0 Y0 K100
R.1.6	logo_rewers posiada tekst w kolorystyce C0 M0 Y0 K0: FOTO - Arial Black - 12 pt, ENERGY - Arial Regular 12 pt PANELE FOTOWOLTAICZNE - Arial Narrow 7pt
R.1.7	Ikona postać ma wymiar 4 x 4 mm, wypełnienie C0 M0 Y0 K0
R.1.8	Ikona telefon ma wymiar 4 x 4 mm, wypełnienie C0 M0 Y0 K0
R.1.9	Ikona świat ma wymiar 4 x 4 mm, wypełnienie C0 M0 Y0 K0
R.1.10	Ikona dom ma wymiar 4 x 4 mm, wypełnienie C0 M0 Y0 K0
R.2	Rezultat 2: Bitmapy przygotowane do projektu banera
R.2.1	Bitmapy: panele_1, panele_2, panele_3, logo_awers2 są przygotowane w przestrzeni barwnej RGB i mają rozdzielczość 72 ppi
R.2.2	Grafika bitmap panele_1 i panele_3 mają szerokość 225 px
R.2.3	Grafika bitmapy panele_2 ma szerokość 185 px
R.2.4	Grafika bitmapy panele_2 ma wyselekcjonowany obraz i usunięte tło (brak widocznych pozostałości tła)
R.2.5	logo_awers2 ma szerokość 185 px i zajmuje całą szerokość bitmapy
R.2.6	Bitmapa logo_awers2 ma tło przezroczyste
R.2.7	Grafika zapisanych bitmap nie jest zniekształcona
R.3	Rezultat 3: Projekt wizytówki (wersja otwarta i zamknięta PDF)
	<i>Ocena na podstawie pliku otwartego i PDF. Tolerancja zgodności wymiarów oraz położenia elementów z wartościami ze szkiców wydawniczych wynosi ± 1 mm</i>
R.3.1	Awers i rewers wizytówki posiadają wymiar 90 x 50 mm oraz 3 mm spady z każdej strony
R.3.2	Awers wizytówki posiada logo_awers w położeniu zgodnym ze szkicem
R.3.3	Awers wizytówki posiada wszystkie cztery ikony z zachowaniem przezroczystości tła
R.3.4	Awers wizytówki posiada prostokąty 1-3 w położeniu, wymiarach i kolorystyce zgodnej ze szkicem
R.3.5	Awers wizytówki posiada element graficzny w położeniu i kolorystyce zgodnej ze szkicem
R.3.6	Awers wizytówki posiada teksty w położeniu i kolorystyce zgodnej ze szkicem. Teksty nie zawierają błędów literowych
R.3.7	Rewers wizytówki posiada logo_rewers wyśrodkowane w pionie i w poziomie (tolerancja ± 3 mm)

R.3.8	Rewers wizytówki posiada prostokąty 1-2 w położeniu i kolorystyce zgodnej ze szkicem i tło C0 M0 Y0 K100
R.3.9	Awers i rewers wizytówki o wymiarach 90 x 50 mm netto + spady 3 mm zapisano w formacie PDF
R.3.10	Plik PDF wizytówki nie zawiera żadnych znaczników drukarskich
R.4	Rezultat 4: Projekt banera
	<i>Ocena na podstawie pliku otwartego Tolerancja zgodności położenia oraz wymiarów elementów z wartościami ze szkiców wydawniczych wynosi ± 1 piksel</i>
R.4.1	Wymiary banera: 225 x 780 pikseli
R.4.2	Kolorystyka projektu w przestrzeni barw RGB
R.4.3	Baner zawiera tło w kolorystyce RGB (175, 205, 220)
R.4.4	Bitmapa <i>panele_1</i> jest umieszczona zgodnie ze szkicem
R.4.5	Bitmapa <i>panele_2</i> jest umieszczona zgodnie ze szkicem, tło ma przezroczyste
R.4.6	Bitmapa <i>panele_3</i> jest umieszczona zgodnie ze szkicem
R.4.7	Bitmapa <i>logo_awers2</i> jest umieszczona zgodnie ze szkicem, tło ma przezroczyste
R.4.8	Obiekt prostokąt RGB (225, 145, 40) ma wymiar 225 x 40 pikseli jest umieszczony zgodnie ze szkicem
R.4.9	Tekst – www.fotoenergy.pl – font Arial Bold 20 pt., brak błędów literowych
R.4.10	Tekst "www..." w kolorystyce RGB (255, 255, 255)
R.5	Rezultat 5: Skatalogowane materiały
R.5.1	Folder <i>fotoenergy_PESSEL</i> posiada przygotowane bitmapy <i>panele_1</i> , <i>panele_2</i> , <i>panele_3</i>
R.5.2	Folder <i>fotoenergy_PESSEL</i> posiada wektorowe <i>logo_awers</i> i <i>logo_rewers</i> oraz <i>logo_awers2</i> jako bitmapa
R.5.3	Folder <i>fotoenergy_PESSEL</i> posiada wersję otwartą projektu wizytówki oraz zamkniętą PDF pod nazwą <i>wizytówka_fotoenergy</i>
R.5.4	Folder <i>fotoenergy_PESSEL</i> posiada wersję otwartą banera z zachowanymi warstwami zapisaną pod nazwą <i>baner_fotoenergy</i>